**Hệ thống tính lương cho một công ty**

Cho biểu đồ lớp sau:

Công ty có 04 loại nhân viên được trả lương hàng tuần. Trong đó:

***Employee***

**SalariedEmployee**

**HourlyEmployee**

**CommissionEmployee**

**BasePlusCommissionEmployee**

Nhân viên lãnh lương cố định không tính đến giờ làm việc: SalariedEmployee.

Nhân viên lãnh lương theo giờ: Nếu số giờ làm việc trên 40 thì tính thêm gấp 1.5 so với giờ bình thường (≤40): (HourlyEmployee).

Nhân viên viên huê hồng: lãnh lương theo tỉ lệ bán được: (CommissionEmployee).

Nhân viên huê hồng có lương cơ bản: Lương được lãnh bằng lương cơ bản + tỉ lệ bán được: (BasePlusCommissionEmpoyee).

Lớp nhân **Employee** gồm:

* Các dữ liệu thành viên private là: **string firstName, string lastName** và **string socialSecurityNumber** (số bảo hiểm xã hội)
* Một constructor nhận 03 tham số là 03 chuỗi biểu diễn firstName, lastName và socialSecurityNumber tương ứng
* Các phương thức get và set để lấy/đặt các thành viên dữ liệu private
* Hàm thành viên thuần ảo (Phương thức Trườu tượng) **double earnings()** để cho lớp Employee là lớp cơ sở trừu tượng
* Phương thức **void print() const** để thực hiện đa hình

Lớp **SalariedEmployee** gồm:

* Một constructor với tham số mặc định **weeklySalary=0**
* Thành viên dữ liệu private **weeklySalary** (lương tuần)
* Các phương thức set/get để đặt/lấy **weeklySalary**

Lớp **HourlyEmployee** gồm:

* Các thành viên dữ liệu private là: **double wage** (lương trên/1giờ) và **double hours** (số giờ làm việc trong tuần)
* Một constructor với 02 tham số mặc định là **wage=0** và **hours=0**
* Các phương thức set/get để đặt/lấy **wage** và **hours**

Lớp **CommissionEmployee** gồm:

* Các thành viên dữ liệu private là: **double grossSales** (tổng doanh số bán) và **double commissionRate** (tỉ lệ huê hồng)
* Một constructor với 02 tham số mặc định là **grossSales=0** và **commissionRate=0**
* Các phương thức set/get để đặt/lấy **grossSales** và **commissionRate**

Lớp **BasePlusCommissionEmployee** gồm:

* Thành viên dữ liệu private là **baseSalary** (lương cơ bản/tuần)
* Một constructor với tham số mặc định là **baseSalary=0**
* Các phương thức set/get để đặt/lấy **baseSalary**

**Hãy viết giao tiếp và cài đặt cho các lớp trên.**